

Dans ..., il y a ...

Matériel : Aucun

Nombre de joueurs : Deux joueurs ou plus.

But du jeu : Pouvoir répéter les phrases énoncées précédemment sans se tromper.

Déroulement : Un des joueurs commence la phrase par « Dans l'océan, il y a.. » et invente la suite de la phrase. Ensuite, un autre joueur reprend la phrase énoncée précédemment et y ajoute un nouvel élément. Le jeu continue ainsi jusqu'à ce qu'un des joueurs se trompe. On peut par la suite, recommencer le jeu avec un autre thème.

Fonction exécutive travaillée : C'est la mémoire auditive qui est travaillée car les joueurs doivent retenir tous les éléments énoncés précédemment.

Exemple :

Dans la savane, il y a Simba

Dans la savane, il y a Simba et Nala

Dans la savane, il y a Simba, Nala et des lionnes

Dans la savane, il y a Simba, Nala, des lionnes et des éléphants

Etc

Dans l'océan, il y a Arielle

Dans l'océan, il y a Arielle et Sébastien

Dans l'océan, il y a Arielle, Sébastien et Polochon

Dans l'océan, il y a Arielle, Sébastien, Polochon et des sirènes

Etc