

Frappe ou mime

Matériel :

- Fiches référentielles
- Clé USB avec les pistes d'écoute + un support permettant de lire la clé USB

But du jeu : Reconnaître le son des animaux sur sa fiche et pouvoir exécuter les consignes.

Déroulement : Le joueur reçoit une fiche sur laquelle se trouve deux animaux (ou plus en fonction des niveaux). Le joueur écoute les sons ; quand il entend le son correspondant à l'un des animaux présent sur la fiche, il mime l'animal et quand il entend le son de l'autre animal, il frappe sur sa fiche.

Attention travaillée : C'est l'attention divisée auditive qui est travaillée car le joueur doit partager son attention entre les sons qu'il écoute et les mouvements qu'il doit exécuter.

Mais aussi : Cela travaille également l'inhibition puisque le joueur se contrôle pour écouter, ne pas frapper à tout va, ...

Piste 2

Niveau 1

Si tu entends le son de l'ours, frappe dans tes mains.

Si tu entends le son du serpent, mime-le.



Piste 6

Niveau 3

Si tu entends le son du tigre, frappe dans tes mains.
Si tu entends le son de l'orang-outan, frappe dans tes mains.

Si tu entends le son du serpent, mime-le.
Si tu entends le son de l'éléphant, mime-le

