

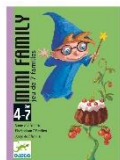
Jeu adapté : règles + adaptation

Travail réalisé dans le cadre du cours de Mr. Gonda A.

Déficiences sensorielle

Van Assche Noémie - Carnaille Delphine - Kerckhoven Coralie

Jeu des 7 familles



- ✓ **Age** : dès 4 ans
- ✓ **Nombre** : de 2 à 4 joueurs
- ✓ **Contenu** : 28 cartes, 7 familles :
 - famille rectangle
 - famille carrée
 - famille ronde
 - famille losange
 - famille triangle
 - famille cœur
 - famille étoile
- ✓ **But du jeu** : Réunir le plus grand nombre de familles.

Règles du jeu : Dans ce jeu, une famille est constituée de 4 cartes de matières différentes (néoprène (mousse)– voile–tissu en coton- papier crépon). Distribuer 5 cartes à chaque joueur. Le reste constitue la pioche. Le joueur le plus jeune commence. On joue dans le sens des aiguilles d'une montre.

Les joueurs regroupent leurs cartes par familles. S'ils peuvent dès le début réunir une famille, ils la posent devant eux.

Le premier joueur demande au joueur de son choix une carte d'une famille.

N. B. Il doit avoir au moins une carte de cette famille.

S'il obtient cette carte, il peut redemander une carte au joueur de son choix, et ainsi de suite.

S'il ne l'obtient pas, il pioche et c'est au joueur suivant de demander une carte au joueur de son choix.

La partie se termine quand toutes les cartes ont été utilisées et les familles reconstituées. Le gagnant est le joueur qui possède le plus grand nombre de familles complètes.

1. Adaptations réalisées

Dans le jeu « original » à partir duquel nous nous sommes inspirées, les familles sont des thèmes très différents; famille Crapaud, famille Fantôme, famille Chevalier, etc. Et chaque famille est constituée de père, mère, frère et sœur. Afin d'adapter le jeu aux personnes déficientes visuelles, nous avons enlevé les animaux et les avons remplacés par des formes géométriques. Nous avons ajouté de la matière pour que chaque joueur puisse définir les cartes qu'il a en main.

Ici, les familles sont des formes géométriques. Et chaque famille est constituée de matière différente (néoprene (mousse) – voile – tissu en coton – papier crépon).

Ce jeu s'adresse tant à des personnes ayant une déficience visuelle qu'à des personnes sans déficience. Nous prônons l'**inclusion** des personnes en situation de handicap. Pour que cette inclusion se passe bien, il faut mettre en place quelques petites choses.

1. Nous pouvons proposer aux personnes sans déficience visuelle de porter un masque de nuit pour les yeux. Ils se trouvent alors dans la même situation que les autres personnes autour et feront appel aux autres sens.
2. Le dos des cartes sera de couleur unie pour ne pas aider les personnes sans déficience.

Jeu original	Jeu adapté
	

2. Règle en braille

Les règles du jeu sont écrites en encre noire mais également en braille pour que tout le monde puisse accéder plus facilement à ces règles.

3. Référentiel

Les formes et matières seront reprises sur un référentiel que chaque joueur dispose devant lui afin de lui rappeler ce qu'il y a dans le jeu.

Une ligne sépare ce référentiel en deux morceaux. Au-dessus de la ligne, nous retrouvons les quatre matières utilisées. Chacune d'elle comporte un numéro qui facilitera la demande du joueur lors de la partie. En-dessous, nous retrouvons les formes utilisées.

Il est préférable de donner un référentiel à chaque joueur.

