

Jungle écho

Matériel :

- Clé USB avec les pistes d'écoute + un support permettant de lire la clé USB
- Jetons (dix par joueur)

But du jeu : La réserve de jetons mise à disposition au début du jeu doit être épuisée à la fin de la dernière écoute de la bande son.

Déroulement : Le joueur reçoit 10 jetons et pioche au hasard une image sur laquelle est représenté un animal. Ensuite, une bande son est mise en route. Le joueur doit repérer attentivement le cri émis par l'animal dont il a pioché l'image et être attentif au nombre de fois où il l'entendra. A chaque fois qu'il repère le cri de son animal, il place devant lui un de ses jetons. A la fin des trois bandes sons, le joueur doit donc avoir épuisé tous ses jetons.

Attention travaillée : C'est l'attention sélective auditive car le joueur doit s'intéresser uniquement au cri de l'animal représenté sur l'image tiré au hasard parmi plusieurs autres cris d'animaux.

Mais aussi : Cela travaille également l'attention soutenue auditive car les bandes sons durent assez longtemps, le joueur doit alors rester attentif plus longtemps.

