

## Retrouvons-nous

### Matériel :

- Les plateaux de jeux
- Les images des pairs et les solutions.
- Des feutres.

Nombre de joueurs : Un joueur ou en coopération.

But du jeu : Relier tous les personnages d'un même dessin entre eux selon leur appartenance au même dessin animé.

Déroulement : Le meneur du jeu place sur le plateau des paires (ex : Bambi et Panpan) en se basant sur une des solutions. Ensuite, le joueur repère les personnages d'un même dessin animé et tente de les relier entre eux. Pour ce faire, les chemins tracés ne pourront pas se croiser et le joueur ne pourra pas emprunter un chemin déjà utilisé. De plus, le joueur ne pourra tracer que des lignes horizontales ou verticales. La partie est terminée lorsque tous les personnages auront été reliés.

Fonction exécutive travaillée : C'est la planification visuelle qui est travaillée car le joueur doit avant de commencer sa partie réfléchir aux tracés qu'il va effectuer afin de respecter les règles du jeu.



