

## Rythme savane

---

### Matériel :

- Cartes images

Nombre de joueurs : Deux joueurs ou plusieurs.

But du jeu : Le joueur doit retenir et reconnaître son mime et y répondre.

Déroulement : Chaque joueur pioche une carte « mime » et la pose devant lui. Pour son image, le joueur invente un geste qu'il montre aux autres joueurs. Pour commencer la partie, les joueurs frappent deux fois sur le banc et une fois dans les mains. Ensuite, un des joueurs exécute son mime puis celui d'un adversaire au choix (les autres continuent de frapper deux fois sur le banc et une fois dans les mains). L'adversaire qui à été « appelé » doit à son tour reproduire son propre mime puis celui d'un adversaire au choix. Et ainsi de suite... Dès qu'un joueur se trompe, il pioche une nouvelle carte, invente un mime et la partie reprend.

Fonction exécutive travaillée : C'est la flexibilité mentale qui est travaillée car les joueurs doivent s'adapter aux mimes des autres et aux nouveaux mimes.

Mais aussi .... : Cela travaille également l'attention divisée puisque le joueur doit : faire le rythme, regarder les autres et retenir les mimes. Bref, faire pleins de choses en même temps !

