

## Zoo buzz

---

### Matériel :

- Fiches référentielles
- Sonnette
- Clé USB avec les pistes d'écoute + un support permettant de lire la clé USB

But du jeu : Repérer les sons des animaux présents sur la fiche parmi d'autres.

Déroulement : Le joueur reçoit une fiche sur laquelle se trouvent deux animaux (en fonction des niveaux). Il écoute la piste de son (assez longue) et quand il entend un des sons qui correspond à l'un des animaux présent sur sa fiche, il appuie sur la sonnette.

Attention ! Il est possible que certains sons d'animaux présents sur la fiche ne soient pas entendus.

Attention travaillée : C'est l'alerte phasique auditive qui est travaillée car le joueur attend d'entendre l'un des sons correspondant à sa fiche et de pouvoir taper sur la sonnette.

Mais aussi .... : Cela travaille aussi l'inhibition puisque le joueur doit se fixer sur les sons recherchés et non pas sur les autres. Il se contrôle également pour ne pas frapper sur la sonnette tout le temps.

Piste 8

Niveau 1

Si tu entends le son du fennec et/ou du lion, appuie sur la sonnette.



Piste 11

Niveau 2

Si tu entends le son du fennec, du buffle et/ou du mouton, appuie sur la sonnette.

